

Программатор Pickit 2

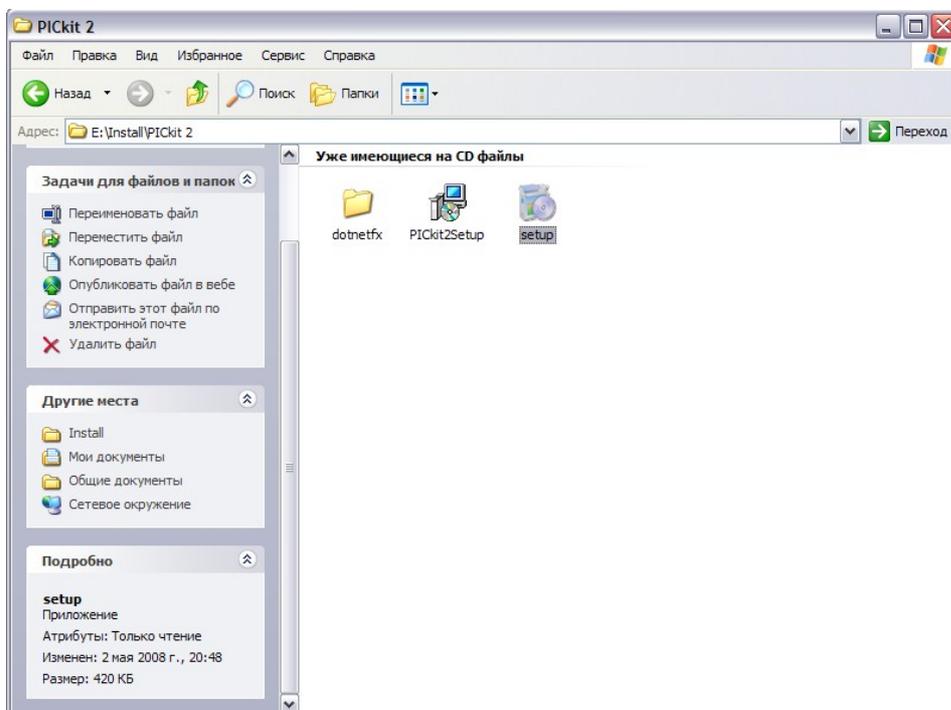


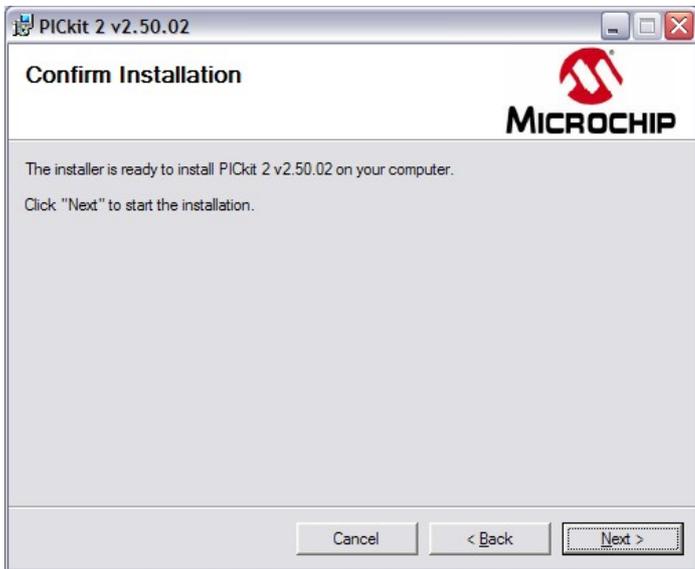
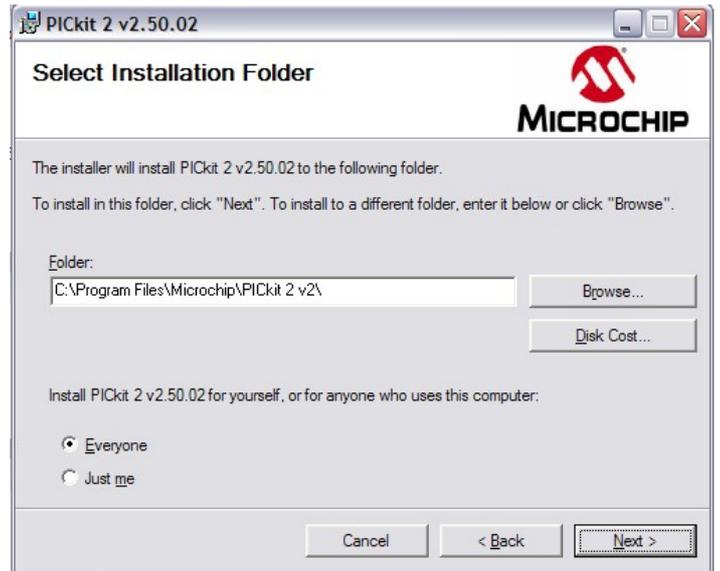
Проще всего работать в программе "PICkit 2 Programmer", идущей вместе с программатором – не требуется лишних действий, все настройки по-умолчанию (проще только спец. программа для Бинаров).

Итак, начнём с установки программы:

1. На диске, идущем в комплекте с программатором есть папка Install, а в ней папка Pickit 2. Запускаем Setup.

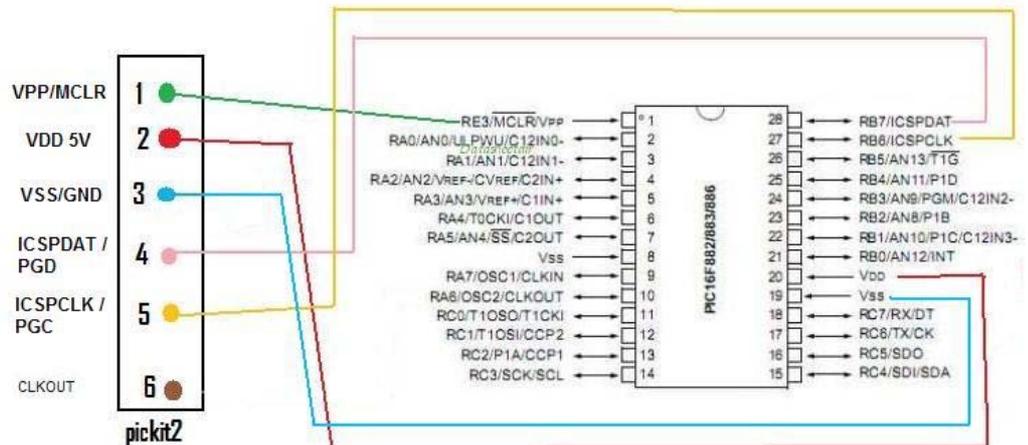
2. Далее установка программы. Устанавливаем программу на компьютер (скрины привожу ниже).





Далее необходимо спаять шлейфы для соединения программатора с микросхемами согласно отверстиям в плате и разъёму в программаторе.

На этом рисунке приведена схема подключения Pickit 2 к микросхеме Pic16F886.



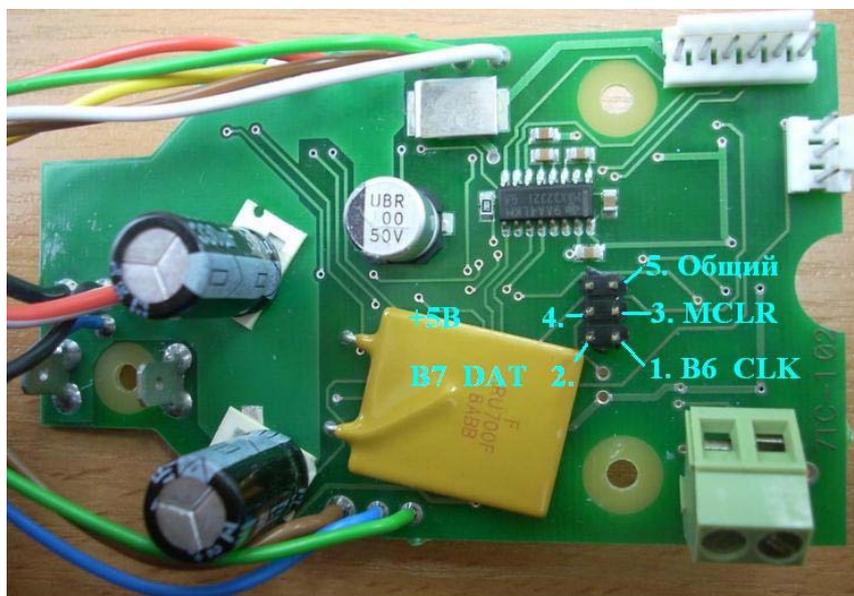
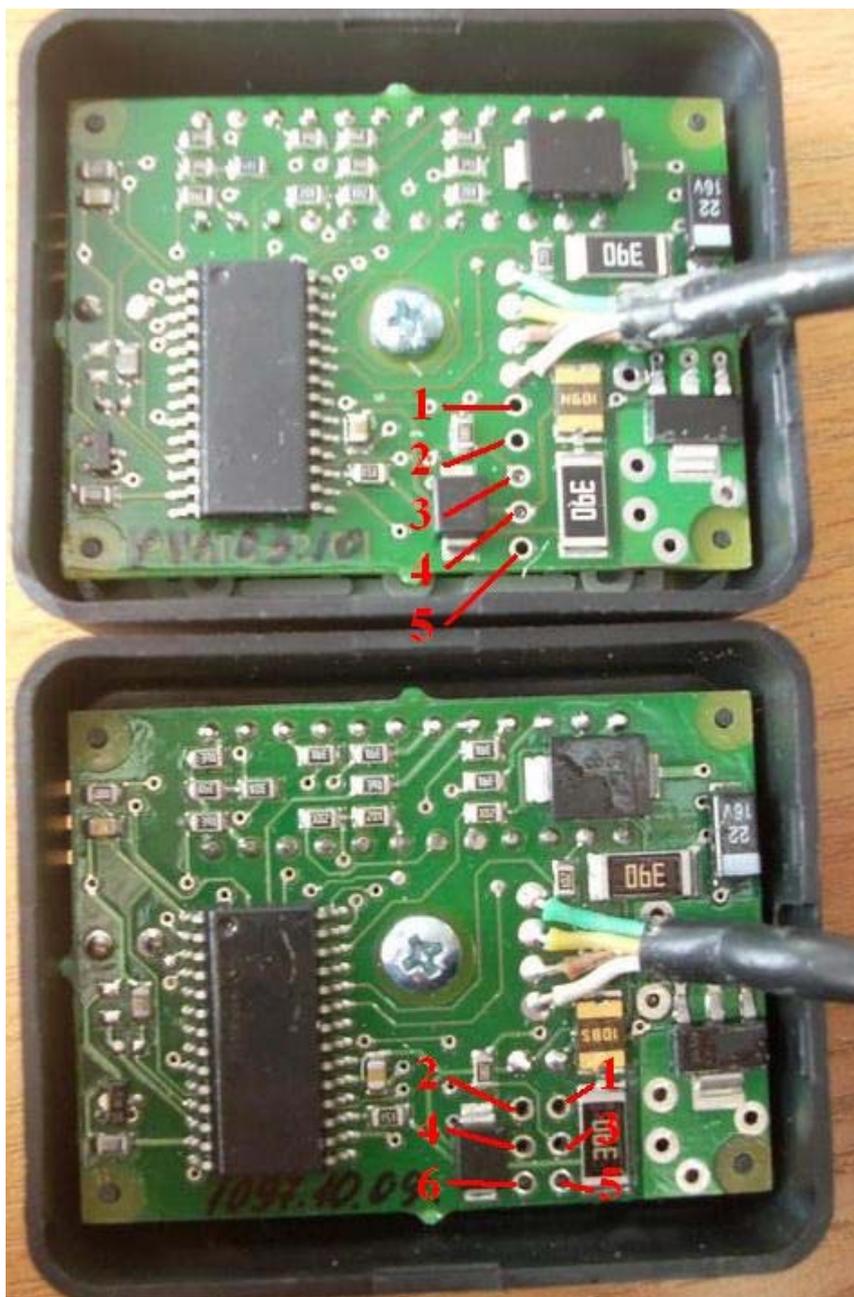
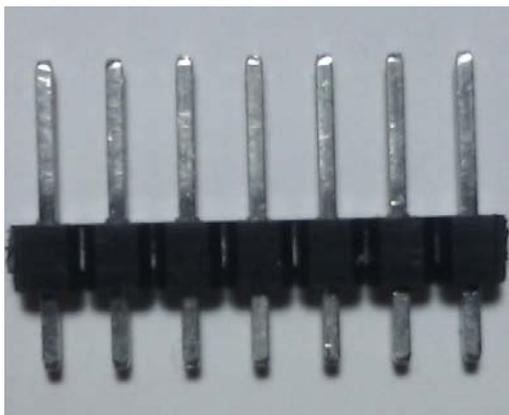
Пульты бывают двух модификаций

В **старых** пультах контакты для программирования расположены в два ряда по три контакта, а в **новых** - 5 контактов в ряд.

Таблица с описанием разъемов:

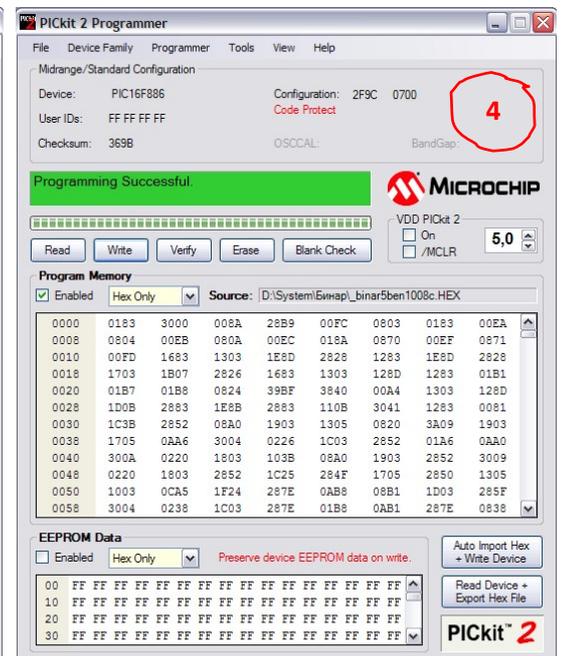
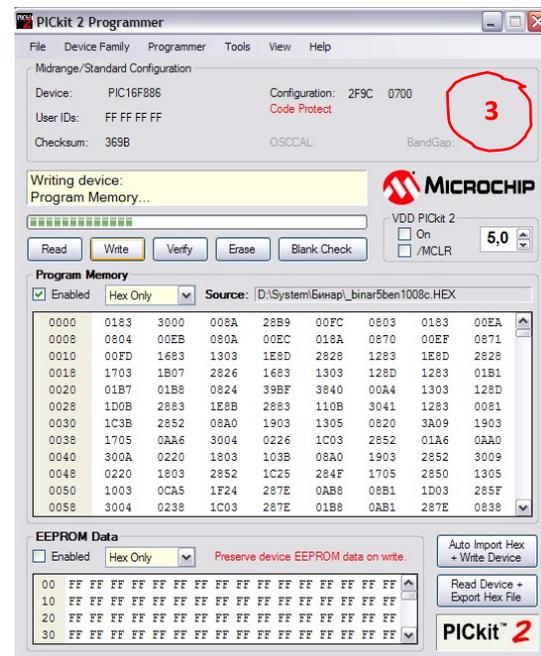
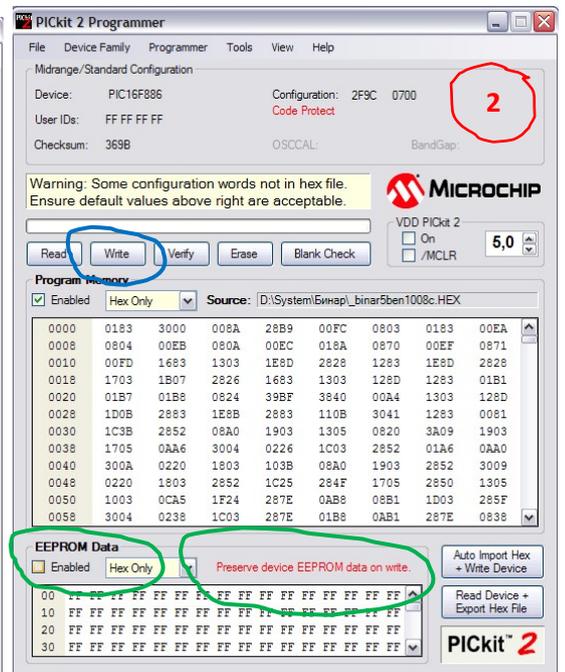
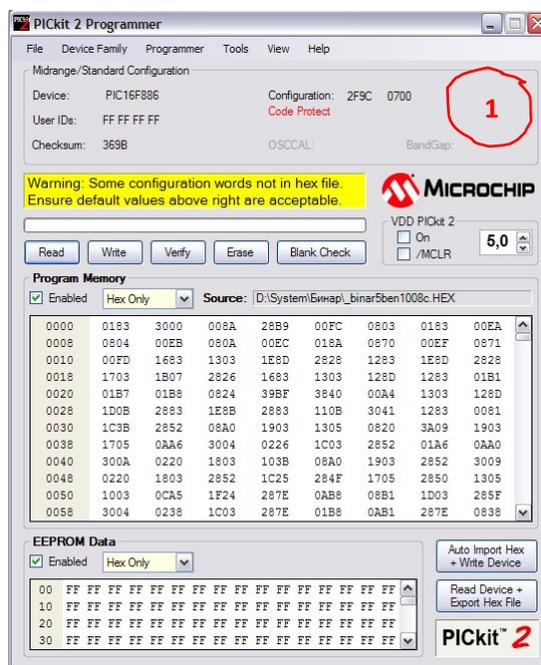
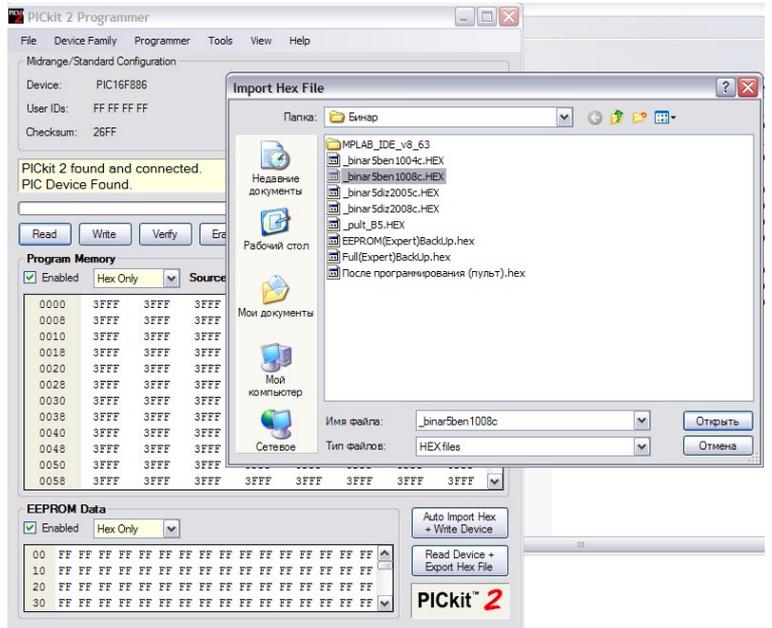
Контакт на плате	Функция
1	ICSPCLK/PGC
2	ICSPDAT/PGD
3	VPP/MCLR
4	VDD/+5v
5	VSS/GND
6	Не используется

Для изготовления шлейфов идеально подходит рядный разъем для впайки в плату. В магазинах электроники таких полно, я подбирал по разъему программатора (в платах пульта и котла соответствующие разъемы и отверстия). Такие разъемы продаются по 20 или 40 контактов (они легко делятся). Для котла можно так же подобрать соответствующую "маму".



Выбираем соответствующий версии котла или пульта *.HEX файл. Прошивки для котлов Бинар 5 и Бинар 5-С/СВ **РАЗНЫЕ**. Номера **бензиновых** прошивок начинаются с **единицы**, а **дизельных** с **двойки**.

- Далее: скрин 1 отображает состояние программы после добавления *.hex файла
- Перед началом записи необходимо защитить EEPROM – **убираем галочку** (скрин 2). При этом появится надпись: **Preserve device EEPROM data on write**.
- Теперь можно заливать прошивку – жмём кнопку **Write** (скрин 2). Программа запишет в чип данные и верифицирует их (скрин 3). Если всё прошло удачно, то появится надпись : **Programming Successful**. (скрин 4)



Удачи!

Made by Kolma 😊